

### LEI GONG

5 3 5

4

!! Placez-vous sur une Case Libre avec de la Fumée à Portée 1-5.

3 **Tir de Barrage** 2-4  
 Annulez un du Jet de votre Cible.

**Dieu du Tonnerre**  
 Au début de l'étape de Préparation, retournez cette Carte de Personnage en conservant tous les Marqueurs qui s'y trouvent.

**Vision Chi**  
 Ignorez les Effets de la Fumée. Ajoutez à vos Jets d'Attaque si vous êtes sur une Case avec de la Fumée.

166 LEI GONG © 2018 Convus Beih SL

### SHONA CARANO

4 5 5

4

! Retournez un marqueur d'Etat présent sur cette Carte

2 **Epée Longue** 1-2  
 Déplacez la Cible si sa valeur de Points de Vie est inférieure ou égale à 4.

2 **Coup d'Epée** 1-2  
 Déplacez-vous.  
 Déplacez la Cible.

**Défense à Distance**  
 Au début de votre Phase d'action de votre Activation, vous pouvez vous Déplacer si vous êtes Adjacent à un Ennemi et si vous avez utilisé Epée Longue contre lui lors de votre première Action.

SHONA CARANO © 2018 Convus Beih SL

### KOORIE QUEEN

5 4 5

3

!! Vous pouvez vous imposer l'Etat Caché. Déplacez-vous.

3 **Boomerang** 2-6  
 Après la Résolution de cette Attaque, utilisez Ricochet une fois sans dépenser de Points d'Action, contre une Cible située à 1-3 de la Cible de l'Attaque.

2 **Rebond** 1-4  
 Infligez 1 à la Cible  
 Infligez l'Etat Etourdi à la Cible

**Esprit Sauvage**  
 Ne retournez pas le Marqueur Etat Caché durant la Phase d'Etat si aucun Ennemi ne se trouve à Portée 1-3.

KOORIE QUEEN © 2018 Convus Beih SL

### FINAL BOSS

4 4 5

4

!! Infligez l'Etat Etourdi à la Cible si elle se trouve à Portée 1-2.

2 **'Gardez l'Oeil Ouvert'** 1-4  
 Infligez l'Etat -2 à la Cible.

1 **'Mon Poing Dans Ta Face'** 1-1  
 Infligez l'Etat Aveuglé à la Cible.

0 **Contournement** 1-1  
 Dépensez 1 Point de Mouvement pour vous Placer sur une Case Libre Adjacente à une Cible Etourdi Aveuglé Immobilisé.

**I-Khol**  
 Quand vous êtes la Cible d'une Attaque Ennemie, annulez un du Jet de votre Adversaire, avant l'étape des Switchs s'il est à Portée 1-4.

FINAL BOSS © 2018 Convus Beih SL

### MAJOR LUNAH

5 4 5

3

! Annule un du Jet de Dés de votre adversaire.

3 **Tir Précis** 3-8  
 3-8

2 **Tir de Suppression** 3-8  
 Inflige 1 à la cible.  
 Impose l'Etat -2 à la cible.

Votre Cible ne peut pas bénéficier d'un couvert.

Avant d'effectuer un Jet de Combat, vous pouvez échanger chaque contre un.

MAJOR LUNAH © 2018 Convus Beih SL

### DART

5 4 5

2

Annulez un du Jet de votre Adversaire

3 **'Mort Silencieuse'** 2-7  
 Infligez un marqueur d'Etat Empoisonné à la Cible.  
 Ajoutez un à votre Jet si la Cible n'a pas de Ligne de Vue sur vous.

2 **Dendro-Nanoïdes** 0-5  
 Retirez un marqueur d'Etat de la Cible pour lui infligez 1

**Camouflage**  
 A la fin de votre Activation après la Phase d'Etats, vous pouvez vous appliquer l'Etat Caché si vous n'êtes pas Adjacent à un Ennemi.

DART © 2018 Convus Beih SL

### PRYSM

6 4 5

4

!! Annulez un du Jet de votre Adversaire à Portée 1-5

!! Infligez l'Etat Provoqué à un Ennemi à Portée 1-3

3 **Radiation Gamma** 1-3

**Pulsation Lumineuse** 1-5  
 Les Ennemis que vous avez Provoqués qui peuvent vous attaquer doivent effectuer autant d'attaques que possible contre vous

**Guide Lumineux**  
 A la fin de votre Activation, après la Phase d'Etats, vous subissez l'Etat Marqué

PRYSM © 2018 Convus Beih SL

### BIXIÉ

5 3 3

3

! Choisissez une Case Bloquée ou Occupée Adjacente, Placez-vous de manière Adjacente à cette Case.

2 **Vent Céleste** 1-6  
 Placez-vous de manière Adjacente à la Cible.  
 Gagnez 1 Point d'Action

1 **Lumière de l'Empereur** 1-4  
 Infligez l'Etat Marqué à la Cible.

1 **Don de Doumu** 1-3  
 Placez-vous de manière Adjacente à une Case Bloquée à Portée.

**Vision de Yi**  
 Ignorez les Effets de Fumée. Lorsque l'on vous impose l'Etat -2, Retournez le Marqueur -2

BIXIÉ © 2018 Convus Beih SL

### ECLYPSE

5 5 5

3

Infligez l'Etat Marqué à la Cible

2 **Eclair Noir** 2-5  
 Infligez l'Etat Aveuglé à la Cible

1 **Cycle Lunaire** 0-4  
 Retournez un marqueur d'Etat d'une cible à Portée 0-4.  
 retourner un marqueur d'Etat d'une Cible

**Pénombre**  
 A la fin de votre Activation appliquez l'Etat Caché à un Allié Adjacent.

ECLYPSE © 2018 Convus Beih SL

**PADRE-INQUISIDOR MENDOZA** 4

4 4 5

Soigne un Allié à 0-5 de 1 .

**3 Flamma Veritatis** 1-4  
\* Impose l'Etat Embrasé à la Cible

**2 Deus Vult!** 1-1  
Impose l'Etat Embrasé à la cible à 1-2.  
→ Impose l'Etat Embrasé à tous les Ennemis à Portée

**Sanatur a Deo**  
Au début de votre Activation, vous pouvez soigner tous vos Alliés à 0-5 de 1 .

074 PADRE-INQUISIDOR MENDOZA © 2023 Conus Bell SL

**HIPPOLYTA** 4

4 4 5

Infligez l'Etat +2 à un Allié à Portée 0-5.

**3 Acier de Myrmidon** 1-1  
Infligez l'Etat -2 à la Cible.

**1 Inspiration** 0-5  
Infligez l'Etat +2 à la Cible.

**Réflexes améliorés**  
Au début de la Phase d'Actions de votre Activation, gagnez 2 Points de Mouvement si votre valeur est supérieure à 4

**Leader Abattu**  
Chaque fois que vous êtes envoyé à l'Infirmier, retirez les Marqueurs d'Etat modifiant la de vos Alliés.

156 HIPPOLYTA © 2023 Conus Bell SL

**BALMUNG** 5

5 4 4

Soignez vous de 1 .

**2 Dark Blade** 1-2  
Après l'étape de Resolution de cette Attaque, infligez vous 1 et infligez 1 à votre Cible.

Si vous avez au moins 2 durant l'étape de Déclaration de cette Action, vous pouvez remplacer par

**1 Dark Berserker** 0-3  
Inflige 2 à un Allié à Portée 0-3.  
Jusqu'à la fin du Tour, vous pouvez ajouter à vos Jets.

**Vengeance**  
Quand un Allié autre que vous est envoyé à l'Infirmier, vous pouvez vous imposer l'Etat Caché et l'Etat +2 si vous êtes dans l'Hexadome.

BALMUNG © 2023 Conus Bell SL

**NERVOSA** 3

6 3 5

Placez vous dans un espace Libre à Portée 1-3.

**3 Impious Fire** 2-5  
Impose l'Etat Embrasé à votre Cible.

**2 Nightmare** 1-4  
Si votre Cible est Embrasé , ajoutez à votre Jet.  
Retournez un Marqueur Embrasé sur votre Cible.  
Placez vous sur une Case Adjacente à votre Cible.

**Soul Reaper**  
Ignorez les effets Fumigène. Vous pouvez cibler tous les personnages Caché   
Vous pouvez cibler tous les Personnages ou Obstacles affectés par l'Etat Embrasé même sans Ligne de Vue.

NERVOSA © 2023 Conus Bell SL



**TALENT ON THE RISE** 3

4 4 5

Déplacez-vous

**3 Promise Revolver** 2-5

**2 Point the Way** 1-4  
La Cible reçoit l'Etat Marqué

**Rising Talent**  
Votre Jet d'Attaque "Promise Revolver" gagne +1 à la Portée Maximale contre les Cibles à l'Etat Marqué

TALENT ON THE RISE © 2023 Conus Bell SL

