

CORVUS BELLI
INFINITY

RAVENITE



INTRO



“Je suis pleinement conscient qu’après l’incident Crimson Stone, ça ne semble pas être une bonne idée de mélanger les gens de Kosmoflot avec les Nomades de Corregidor. Ils sont à couteaux tirés, je sais. Mais ce sont les seuls disponibles et nous devons renforcer la sécurité de la station. Ils vont devoir agir en adultes et apprendre à vivre et à travailler ensemble. C’est la nature des opérations conjointes. La bataille contre l’armée combinée est plus importante que toutes leurs petites querelles.”

Saladin, officier de liaison de la marine. Séances de planification stratégique du commandement coordonné du Concilium. Quartier général du Bureau Aegis. Ville d’Edda, Concilium Prima.

DURGAMA : CIBLE INTERDITE

«Donc, il y a toute une région sur Concilium Prima parsemée d’avant-postes secrets où l’on fait des recherches sur la science de pointe et la technologie extraterrestre.» Tout en parlant, Magno détourna brièvement son regard du piège qu’il était en train d’assembler pour regarder son ami. «Deux domaines très lucratifs qui nous intéressent beaucoup, nous et les Svengali. Jusqu’ici, tout va bien. Et tu dis que ton ancien patron envisageait de se faufiler et de mettre la main sur des trucs intéressants, mais qu’il a laissé tomber l’idée ? Ça ne lui ressemble pas, il doit y avoir une raison. Quelle est l’histoire ?»

«Selon le dossier que Svengali a compilé, la région de Durgama a été sélectionnée pour la deuxième phase de colonisation sur Concilium Prima», répondit C3rvant3s en projetant une carte holographique depuis son comlog. «Comme toute la zone est entièrement recouverte de jungle, elle a nécessité plus d’investissements et de travail de fond que d’autres régions plus «amicales».

«Dans la jungle», tu dis ? Tu sais que je n’aime pas les jungles. Ma jambe me démange encore après ce boulot dans le sud de Septentria », ricana le vétéran hors-la-loi en continuant à tripoter l’appareil, qui émettait un bip menaçant.

«Le problème, c’est qu’un certain nombre de décès sont survenus lorsque les travaux ont commencé sur l’infrastructure initiale», poursuit C3rvant3s, ignorant à la fois le bip et l’interruption de son partenaire. «Ils ont découvert une plante endémique de la région qui produit des microspores inoffensives en petites quantités, mais qui peuvent s’accumuler en gros nuages sous la canopée des arbres et être mortelles si le vent les rabat. Les scientifiques de la terraformation de Yujingyu ont proposé une méthode pour éradiquer ces plantes et mettre fin au problème, mais les Maîtres Jardiniers haqqislamites étaient réticents à l’idée de bouleverser l’équilibre de l’écosystème de Durgama. Ils ont donc suggéré de modifier les nanorobots du système de terraformation Shimmering Sky, qui planaient dans l’atmosphère de Concilium Prima, afin qu’ils éliminent ces microspores chaque fois qu’ils en rencontrent une grande concentration. Bien que cela ait résolu le problème de la létalité de cet environnement,



«Oh, Durgama !» s'exclama le Pneumarch, l'interrompant alors qu'il commençait à télécharger et à recouper à la vitesse de la lumière un torrent de rapports et d'informations associés à ce terme. «Un territoire très convoité, et la cachette présumée de la "Penny Arcade", ces installations insaisissables qui semblent être le plus grand défi pour vos espions et usurpateurs, les deux paires d'yeux du Pneumarch s'illuminèrent de ce qui aurait pu être interprété comme de la vexation, si cette créature avait été entièrement organique.

«Actuellement, Durgama est hors de notre portée», il y a quelques années, Teshanii se serait sentie découragée par la réaction du Pneumarch, mais maintenant elle continuait, obstinée. «Tant pour nos espions, qui doivent subir toutes sortes de contrôles d'identité avant d'y être transférés, que pour nos unités d'infiltration, puisque tous les véhicules qui s'approchent de cette zone sont détectés et abattus par le complexe orbital Raveneye», en prononçant ce nom, elle afficha un diagramme holographique de la station avec toute une série de graphiques, de flèches et d'indicateurs flottant autour. « C'est pour cela que nous ne pouvons pas avoir d'yeux dans le ciel là-bas, donc nous ne pouvons pas déterminer exactement où atterrissent ces navettes dépêchées depuis Hammerens Fald. Et sans aucun agent sur le terrain, Durgama est un angle mort pour notre service de renseignement.»

«Eh bien, coordonnatrice Teshanii, si ce qui nous empêche d'approcher notre objectif est le complexe orbital de Raveneye, notre prochaine étape est évidente. Préparez vos agents. Je vais alerter le commandement Morat et nous allons lancer un assaut sur Raveneye avec toute la force nécessaire. Nous allons prendre d'assaut cette satanée station et l'utiliser contre les humains,» le Pneumarch serra le poing, effaçant l'image et les données de la station spatiale de l'holo-écran, qui continua à clignoter d'une sinistre lumière rouge. «Il est grand temps de passer à autre chose et de déplacer le terrain de jeu...»

Quartier général de l'armée combinée à Helheim. L'intérieur des terres de Nâströnd. Concilium Prima

"Debout et en avant, bande de bâtards ! Les Morats ne battent jamais en retraite, on s'arrête juste pour recharger !"

Kornak Gazarot après que son équipe d'abordage ait été prise en embuscade sur son chemin vers la baie d'ingénierie de la plate-forme orbitale Raveneye. Orbite basse de Concilium Prima

AVEUGLER L'OEIL DU CORBEAU

Le véritable cheval de Troie de l'assaut sur Raveneye ne fut les Agents Spéculaires Shasvastii ou les Assassins Spéculaires. Il s'agit de trois Agents du Malheur qui se firent passer pour des consultants Tohaa devant visiter la station orbitale. Pendant que les agents Shasvastii s'occupèrent à faire des ravages autour de l'installation, le travail des Agents du Malheur fut de dégager les points d'accès pour les troupes d'abordage Morat.

Transportés par des navettes furtives Shasvastii, les Morats atteignirent Raveneye en trois points différents, et à chacun de ces endroits, ils furent accueillis par un Agent du Malheur prêt à leur donner accès par un sas de service. L'infiltration des Morats fut aussi dévastatrice qu'imparable, et ils maîtrisèrent totalement le personnel de sécurité de la station orbitale. Le piratage du système de détection de proximité effectué à l'avance par les Agents Spéculaires Shasvastii et les Assassins Spéculaires ne donna aux navettes furtives qu'une fenêtre limitée pour atteindre la plateforme orbitale, mais ce fut suffisant pour que leur approche passe complètement inaperçue. Lorsque les alarmes se déclenchèrent pour prévenir d'un impact sur la coque, il était déjà trop tard ; les Agent du Malheur ouvrirent les sas et les Morats se déversèrent comme une marée écrasante.

Le plan d'attaque des Morats comprenait plusieurs étapes avec différents objectifs à atteindre. Le premier était de prendre pied dans la station orbitale pour faciliter leur invasion, la capture de l'installation et pour rendre aux humains la tâche de les repousser plus compliquée. Cet objectif fut rapidement atteint car les Morats occupèrent et fortifièrent les sections qu'ils traversaient, les utilisant comme zones





de regroupement. À l'extérieur, ils installèrent des batteries de défense ponctuelle sur la coque pour repousser toute attaque de vaisseaux spatiaux humains quand ils se présenteraient pour essayer de reprendre la plate-forme orbitale.

Leur deuxième objectif était la passerelle de commandement, la salle de contrôle principale de Raveneye supervisant tout le trafic aérien, les communications de la station, ainsi que les systèmes d'acquisition de cibles des batteries d'artillerie. De toute évidence, il ne s'agissait pas d'une cible facile, mais le fait de devoir faire face à une attaque simultanée depuis trois points différents poussa les détachements de sécurité à leurs limites et les empêcha de renforcer correctement la défense de cette section. De plus, les Morats furent absolument impitoyables, car ils avaient leurs ordres et leurs cibles prioritaires, et la section de commandement et de contrôle de la station était en tête de leur liste. Malgré la résistance acharnée des troupes de la SWORDFOR qui gardaient cette section, leurs positions furent dépassées par la puissance des Morats. Ces derniers prirent d'assaut le pont de commandement avant de s'en emparer, permettant ainsi la mise en œuvre de la troisième phase de l'opération, avec des conséquences fatales.

L'une des principales missions de la passerelle de commandement de Raveneye était d'identifier les cibles pour les différentes batteries d'artillerie de ce complexe orbital. Mais ces canons pouvaient également être actionnés directement depuis le poste de commandement d'artillerie de la salle. Ce n'était pas un fait très connu, car la doctrine opérationnelle de Sarmada limitait cette option aux situations d'urgence, et elle privilégiait généralement le fait que les artilleurs soient stationnés avec leurs pièces d'artillerie afin qu'ils puissent continuer à tirer même si le pont de commande était détruit ou n'était plus opérationnel. Cependant, ces renseignements furent recueillis sur place par les Agents Spéciaux, et dès que les troupes morats prirent le contrôle de la pièce, elles dirigèrent la batterie bâbord vers la cible de grande valeur la plus proche : le vaisseau-mère de Corregidor, en orbite autour du Concilium Prima à ce moment précis.

Ainsi, au grand étonnement de ses artilleurs, le railgun s'anima et tira de manière autonome un projectile hypervélocité sur le vaisseau Nomade. Pris par surprise par cette attaque totalement inattendue, la seule chose que Corregidor put faire fut de sacrifier le module externe appelé Module Satellite afin d'éviter d'être complètement oblitéré. Malgré ce geste désespéré, le vaisseau-mère fut endommagé et resta exposé aux tirs de Raveneye. Mais les Morats n'eurent pas eu l'occasion de tirer à nouveau, car le détachement de sécurité Nomade déployé dans cette section de l'orbite évacua tout l'équipage et donna sa vie pour faire exploser le railgun, s'assurant ainsi qu'il ne puisse pas donner le coup de grâce au vaisseau mère, leur maison. Après l'explosion, les survivants et l'équipe d'artilleurs se barricada dans cette section pour empêcher les troupes aliens de réparer le railgun et de l'utiliser à nouveau contre les forces de l'humanité.

La batterie tribord ne subit pas le même sort. Alerté par les Nomades, le détachement de sécurité de la batterie tribord, en l'occurrence les renforts du Kosmoflot, coupa la connexion avec la passerelle de commandement d'une manière grossière mais efficace, comme il sied aux natifs de la planète Aube. Cela n'empêcha les Morats de charger leur position, mais les hommes et les femmes du Kosmoflot, encore frais et épargnés par les combats précédents, retint les Morats, qui avaient eux déjà combattu et échangé des tirs à travers la moitié de la station orbitale. Grâce à la force de leur contre-charge, l'équipe d'avant-garde de Kosmoflot perca les lignes Morats, avança vers la batterie tribord et rencontra les troupes de Corregidor à mi-chemin. Une fois réunies, elles établirent un périmètre défensif pour sécuriser toute la section centrale de Raveneye. Toutefois, cela n'empêcha pas une équipe d'assaut Morat de saboter la batterie tribord depuis l'extérieur, privant ainsi les artilleurs de Raveneye des moyens de tirer sur les vaisseaux de l'Armée Combinée, tant ceux qui attaquaient la station que ceux qui se dirigeaient vers Durgama à la surface de la planète. Bien que les Morats ne réussirent pas à capturer les batteries, les canons furent désactivés, atteignant ainsi le principal objectif de l'attaque, qui était de dégager la voie vers Durgama. Les dirigeants Morat considèrent

attendant les renforts. Mais ce n'est pas comme ça que nous faisons les choses au Kosmoflot", a répondu le lieutenant Grigory Sorokin avec un éclat de rire qui s'est répandu parmi les troupes environnantes. "Donc, ce que nous allons faire, c'est nous diriger vers l'endroit où se trouvent les Corrégoriens et voir s'ils veulent bien nous payer quelques bières. C'est insensé, personne de sain d'esprit n'oserait même essayer, mais nous ne sommes pas un exemple de bon sens, et nous avons une équipe Polaris extrêmement assoiffée pour ouvrir la voie." Un rugissement bestial résonna en guise d'assentiment au fond de la pièce, et il fut répercuté par le martèlement de nombreuses crosses de fusils contre le sol. Pendant un instant, le Kosmosoldat s'est presque senti désolé pour tous ceux qui se trouvaient sur leur chemin - presque.

Batterie tribord de la plate-forme orbitale Raveneye. Orbite inférieure de Concilium Prima.

VÉRITÉ ET CONSÉQUENCE

«Voici la situation actuelle : Les troupes de Corregidor et de Kosmoflot sont barricadées dans les batteries bâbord et tribord, et nous sommes coupés de l'armement majeur de la plate-forme orbitale. Néanmoins, nous avons saboté les batteries de l'extérieur, de sorte qu'ils ne peuvent les utiliser ni pour entraver nos opérations sur l'orbite ni sur Durgama, et la pression constante de nos forces les empêche de sortir pour les réparer.» Pendant qu'elle parlait, la coordinatrice stratégique Teshanii désignait chaque zone sur l'écran holographique projeté de-

puis son comlog. «Cela signifie qu'il y a encore un trou dans leur grille de défense orbitale dont nous pouvons profiter pour frapper une autre zone proche à la surface de la planète.»

« Oui, les Morats ont tenu leurs promesses, comme on l'attendait d'eux. Mais où en est la mission spéciale que j'ai confiée à votre peuple, Teshanii ? » répondit le Pneumarch en tournant la tête vers l'officier shasvastii.

«Je crains que le détachement mixte des ordres militaires PanOcéaniens ne nous ait empêchés d'obtenir les données sur les communications entrantes et sortantes de Durgama, monsieur», admit la coordinatrice, clairement mortifiée. «Pour l'instant, ils gardent le contrôle de cette section de Raveneye, et nous craignons qu'ils ne détruisent les données si leur position est compromise.»

«Teshanii, ce paquet de données aurait accéléré la campagne à Durgama, car il nous aurait permis de cibler des installations spécifiques, au lieu de devoir envahir l'ensemble du territoire afin de découvrir laquelle est la véritable "Penny Arcade". Bien que l'opération soit couronnée de succès, la victoire n'est pas complète, et je ne suis pas satisfait.» La voix du Pneumarch baissa de deux octaves de manière sinistre dans la dernière phrase, faisant légèrement reculer l'officier shasvastii. Teshanii savait que, tôt ou tard, cela aurait des conséquences.

Quartier général de l'armée combinée à Helheim. Intérieur des terres de Nāströnd. Concilium Prima.

